

III EDIÇÃO TORNEIO DE BADMINTON DA EB 2/3 DO CASTÊLO DA MAIA



LOCAL DE REALIZAÇÃO:

- Pavilhão gimnodesportivo da Escola EB 2/3 do Castelo da Maia.

DATA DE REALIZAÇÃO:

- A Fase Intraturma realiza-se durante o 2º período nas aulas de Ed. Física da tua turma e a
- Final, no último dia de aulas do 2º período (04 de abril).

PARTICIPANTES:

- A atividade destina-se a todos os alunos da Escola EB 2/3 do Castelo da Maia (atletas federados e não federados) que aceitam as normas regulamentadas.

SISTEMA DE PROVA:

- Torneio: Jogo de Singulares (todos os alunos do mesmo sexo/ano de escolaridade efetuam um campeonato na turma e os dois finalistas passam para a fase final)
- Fase Final: Grupos de três ou quatro jogadores, em que é apurado o vencedor do grupo. Os vencedores de cada grupo formam novo grupo e assim sucessivamente, até se encontrar o 1º, 2º e 3º classificado.

RESPONSÁVEIS PELA COORDENAÇÃO DO TORNEIO

- Professores de Educação Física e alunos.

INSCRIÇÕES:

- As inscrições são automáticas, pois a modalidade Badminton é um conteúdo obrigatório a abordar nas aulas de Ed. Física do 5º e 6º anos.

REGRAS:

- De acordo com as regras estabelecidas pela Federação Portuguesa de Badminton.
- Os jogos são disputados em duas fases:

1ª fase – Sistema de campeonato Intraturma por pontos – 1 set/jogo;

2ª fase – Finais - Grupos de três ou quatro jogadores - 3 sets/jogo -

apuramento do vencedor dos grupos, até ficar definido o 1º, 2º e 3º classificado/a.

1ª FASE – SISTEMA DE CAMPEONATO

- Na primeira fase os jogos são realizados nas aulas de Ed. Física em que todos os alunos do mesmo sexo jogam entre si.
- Independentemente do número de alunos por turma, os jogos devem ser disputados a um set de 11 pontos.
- Em caso de empate, o jogo prolonga-se até haver diferença de 2 pontos, com limite até aos 15 pontos.
- Apuramento/pontuação: Vitória – 2 pontos; Derrota – 1 ponto.

Na fase de campeonato e em caso de empate na classificação entre jogadores, proceder-se-á da seguinte forma: analisa-se o resultado entre os jogadores empatados, assim é apurado o jogador que ganhou o encontro entre os dois jogadores empatados na classificação. Se existirem mais do que dois jogadores empatados, o desempate é efetuado pela maior diferença de pontos marcados e sofridos entre esses jogadores.

2ª FASE – FINAIS: GRUPOS DE TRÊS OU QUATRO JOGADORES

- Grupos de três ou quatro jogadores em que é apurado o vencedor de cada grupo.
- Os dois jogadores por sexo apurados na turma, ou seja, na fase anterior, vão disputar nesta fase dois ou três jogos à melhor de três sets (vitória em 2 sets). A pontuação de cada set é de 11 pontos.
- Em caso de empate, o jogo prolonga-se até haver diferença de 2 pontos, com limite aos 15 pontos.
- Os participantes devem apresentar-se à organização do torneio com quinze minutos de antecedência em relação à hora prevista para o início dos jogos. Só será tolerado um atraso de 5 minutos, que se for ultrapassado, implica a atribuição de falta de comparecimento aos alunos faltosos.
- Todos os casos pontuais ou omissos serão analisados pela organização.

ARBITRAGEM:

- Os jogos são arbitrados por alunos que participam no torneio.
- São atribuições do árbitro:
 - Proceder ao sorteio do serviço, ou dos lados do campo.
 - Fazer aplicar as leis de jogo.
 - Anunciar a marcação dos pontos com voz clara, referindo sempre em primeiro lugar a marcação do servidor.
 - Anunciar o resultado e a pontuação aos alunos intervenientes, no final de cada partida.

MARCADORES:

- Preenchem e registam em ficha própria, os resultados dos sets/jogos efetuados.
- Na fase final, entregar o boletim de jogo à organização devidamente assinado por todos os intervenientes do jogo.