

**AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
DO CASTELO DA MAIA**
Entrou em 04/03/2026 - 13:00h.
Reg.º n.º Proc.º n.º
Henrique da Silva

Deferido
04/03/2026
Henrique



INCLUIR PARA APRENDER

PROJETO REALIZADO PARA CANDIDATURA AO ORÇAMENTO PARTICIPATIVO DE ESCOLA

PROponentes:

Ariana Ferreira

João Ribeiro

Mafalda Teixeira

Rita Mandim

Rodrigo Gomes

Castêlo da Maia, 04 de março de 2026

PROJETO: INCLUIR PARA APRENDER
Proposta para o Orçamento Participativo da Escola

Incluir para Aprender – Clube Inclusivo de Matemática, Ciências Naturais, Física e Química, Biologia e Geologia e Informática

O projeto Incluir para Aprender propõe a criação de um Clube Inclusivo de Matemática, Ciências e Tecnologia na escola, com o objetivo de apoiar os alunos nos anos mais exigentes do percurso académico — especialmente os anos de transição (7.º e 10.º anos) e os anos de exame nacional (9.º, 11.º e 12.º anos).

O clube funcionará como um espaço de estudo colaborativo e acessível, onde os alunos podem consolidar conhecimentos, esclarecer dúvidas, desenvolver competências científicas e tecnológicas e aprender ao seu próprio ritmo, num ambiente de respeito, inclusão e entreaajuda.

Objetivos:

- Promover a inclusão escolar, garantindo que todos os alunos têm acesso a apoio complementar.
- Reduzir dificuldades nas áreas da Matemática, Ciências e Tecnologia.
- Facilitar a adaptação aos anos mais desafiantes do percurso escolar.
- Criar uma cultura de mentoria, onde alunos mais velhos ajudam os mais novos.
- Estimular o gosto pela ciência e pelo pensamento crítico através de atividades práticas e lúdicas.
- Melhorar o bem-estar académico, promovendo estratégias de estudo e organização.

Atividades Previstas:

Apoio escolar e explicações informais:

- Sessões semanais de apoio à Matemática, Ciências Naturais, Física e Química, Biologia e Geologia e TIC.
- Pequenos grupos de estudo orientado.

Programa de Mentoria “Alunos ajudam alunos”:

- Alunos do secundário apoiam colegas do 3.º ciclo.
- Troca de experiências, motivação e partilha de estratégias.

Atividades práticas e lúdicas:

- Jogos matemáticos, desafios científicos, experiências laboratoriais e projetos colaborativos de tecnologia.

Palestras e workshops:

- Métodos e estratégias de estudo, organização e gestão do tempo, bem-estar escolar e a importância das Ciências e Tecnologia.

Recursos Necessários /Orçamento (Anexo I)

- Quadros brancos e quadros móveis
- Tablets
- Armários vitrine
- Kits de Ciência e Tecnologia para desenvolvimento de atividades
- Recursos didáticos adaptados
- Material para experiências simples
- Jogos pedagógicos de Matemática e Ciências Experimentais

Beneficiários:

- Todos os alunos da escola, com especial foco nos anos 7.º, 9.º, 10.º, 11.º e 12.º.
- Professores e alunos mentores envolvidos no projeto.
- Comunidade educativa, ao promover uma escola mais inclusiva e cooperativa.

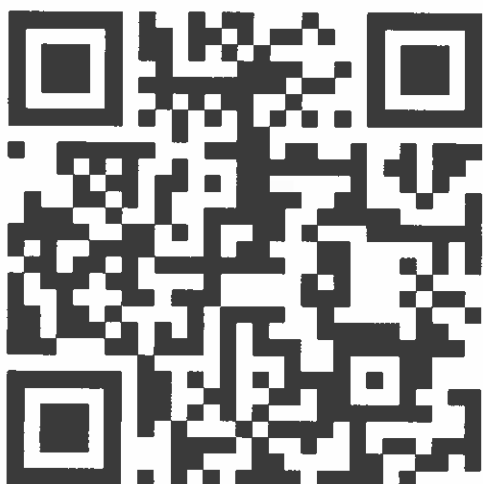
Impacto Esperado

- Melhoria dos resultados escolares.
- Redução das desigualdades no acesso ao apoio educativo.
- Aumento da motivação e da confiança dos alunos.
- Maior sentido de pertença e colaboração entre alunos de diferentes anos.
- Criação de uma cultura escolar mais inclusiva, participativa e solidária.

Justificação

Este projeto responde a uma necessidade real da escola: apoiar os alunos nos momentos mais exigentes do percurso académico, proporcionando-lhes um espaço seguro, inclusivo e motivador. O Clube Inclusivo de Matemática, Ciências e Tecnologia pretende combater dificuldades, promover autonomia, desenvolver competências essenciais e garantir que nenhum aluno fica para trás.

Com o apoio do Orçamento Participativo, a escola poderá criar um espaço transformador — onde todos podem aprender, evoluir e sentir-se apoiados.



Os Proponentes

Ariana Ferreira: Ariana Ferreira
João Ribeiro: João Ribeiro
Mafalda Teixeira: Mafalda Teixeira
Rita Mandim: Rita Mandim
Rodrigo Gomes: Rodrigo Gomes

Anexo I

Orçamento Geral — Projeto Incluir para Aprender

Item	Quantidade	Preço Unitário (€)	Subtotal (€)	Categoria
Super Mega Kit de Ciências – 250 experiências	2	33.99	67.98	Kits
Super Kit de Ciências – 150 experiências	2	26.99	53.98	Kits
Kit Máquinas Simples (Física)	1	48.4	48.4	Kits
Kit Preparações Botânica & Zoologia	1	12.83	12.83	Kits
Microscópio Infantil	2	44.94	89.88	Microscopia
Microscópio Monocular Junior LED	1	152.46	152.46	Microscopia
Geoplano TRIA	3	9.99	29.97	Jogos
Desafio Matemático – Parque de Diversões	2	24.99	49.98	Jogos
Tangram Madeira	3	14.99	44.97	Jogos
Material Laboratório	1	100.0	100.0	Laboratório
Quadro branco melamina	1	37.01	37.01	Quadros
Quadro formação 90x120 cm	1	71.62	71.62	Quadros
Armário vitrine	1	180.0	180.0	Vitrine
Tablet educativo	4	150.0	600.0	Tablets
Bomba Aquaclear PowerHead 30	1	29.49	29.49	Aquário
Pedra Difusora simples	4	1.41	5.64	Aquário
Kit Análise Água Pierron	1	140.04	140.04	Análise Água

1714,25€